



PERAN KELUARGA DALAM MENERAPKAN PENGASUHAN DI ERA DIGITAL

AULIA UNTARI INTAN W. M.PSI.,PSIKOLOG

MEMBANGUN KELUARGA = MEMBANGUN GENERASI

“Semua dimulai dari SUAMI ISTRI yang BEKERJA SAMA dalam MENCINTAI satu sama lain dan MEMBERIKAN CINTA pada ANAK-ANAKnya”





PENGASUHAN

**INTERAKSI DARI SUAMI-ISTRI-
ANAK DALAM KELUARGA**

FENOMENA GADGET - Anak belajar dari mana?

Fase Awal Menikah → Kehamilan → Melahirkan → Bayi dan Anak

PENGASUHAN DI ERA DIGITAL

**KOMUNIKASI : BERSEDIA MENDENGAR,
BERCERITA, TIDAK SELALU NASEHAT, TIDAK
MENYALAHKAN DAN BERMAIN BERSAMA**

01.

Luangkan waktu -
Komunikasikan Pola Asuh
dan Kesepakatan dalam
Penyelesaian Konflik

02.

Luangkan Waktu Me-Time
- Introspeksi Diri

03.

Luangkan Waktu -
Komunikasikan Perkembangan
Anak, Perlindungan Anak dari
Kejahatan Seksual

PROSES MENDUKUNG & MENGEMBANGKAN PERKEMBANGAN FISIK, EMOSI, INTELEKTUAL, DAN SOSIAL



PERAN AYAH

- Teman bermain
- Kepercayaan diri
- Pengambilan keputusan
- Perlindungan anak dan keluarga
- Bekal anak menjalani hubungan saat dewasa

PERAN IBU

- Teman mendengarkan
- Mengajarkan welas asih (empati)
- Menyayangi
- bekal anak bertahan dan menyesuaikan diri dalam hubungan saat dewasa

INSTAN & PEMICU
DOPAMIN

EMOSI cenderung
BURUK /SEDIH

**KENAPA ANAK
LEBIH MENYUKAI
GADGET
DIBANDINGKAN
ORANGTUANYA ?**

BANYAK NASEHAT
DAN TUNTUTAN
TANPA DIDENGAR

INTERAKSI MUDAH
& LUAS

KESEPIAN

MENIKMATI WAKTU BERSAMA



- Tidak perlu memilih antara good parent atau good partner. Bekerja sama dengan pasangan u/ mencari keseimbangan
- Jadwalkan waktu u/ bersenang-senang khusus bersama pasangan dan juga bersama keluarga
- Jenis kegiatan yang bisa dilakukan : makan bersama tanpa gadget, melakukan pekerjaan rumah, melakukan permainan bersama, menonton bersama
- Banyak menceritakan emosi-emosi yang dialami sehari, tanpa harus menginterupsi atau menyalahkan

CONTOHKAN dalam hal-hal sederhana sekalipun

Kesepakatan waktu untuk menggunakan gadget kapan saja dan harus dipatuhi oleh seluruh anggota keluarga

Memiliki jadwal kegiatan harian,
– terbiasa dengan adanya rutinitas

MENGAJARKAN KEDISIPLINAN

Konsekuensi positif dan negatif jika mengikuti atau tidak mengikuti aturan, misal. (+) dipeluk ketika berhasil, (-) makan sayur yang tidak sukai

KONSISTEN dilakukan minimal 2 bulan, untuk membentuk kebiasaan 4 bulan

Fokus pada penyelesaian masalah, misal jika anak merasa bosan maka bersedia untuk mengajak/menemani anak beraktivitas di luar ruangan

JADILAH CONTOH

- Saling berbagi emosi dan cerita
- Bersedia mengucapkan T.O.M.A.T (Tolong, Maaf, Terima kasih)
- Patuh terhadap kesepakatan yang telah dibuat bersama-sama
- Memiliki jadwal menikmati waktu bersama



The background features various colorful, hand-drawn abstract shapes in the corners: pink, yellow, blue, green, and orange. The central text is flanked by black radiating lines.

TERIMA KASIH

Ada yang ingin didiskusikan ?